

7. UV-LICHT-CUP: Wichtige Infos

1. Konkurrenzen

Freitag, 8.2.: Herren & Damen – Einzel gemischt, offen für alle Vereins-Spieler mit einem QTTR-Wert (am Tag der Anmeldung) von maximal 1650 - maximal 52 Spieler.

Samstag, 9.2.: Herren & Damen – Einzel gemischt, offen für alle Vereins-Spieler - maximal 52 Spieler.

2. Anmeldung

Mit der Online-Anmeldung über die Vereins-Homepage (www.vfb-ottersleben-tt.de) reserviert ihr einen Platz im gewünschten Starterfeld des UV-LICHT-CUPS 2019. Wenn nicht innerhalb von 3 Werktagen dieser Reservierung durch den VfB Ottersleben per Mail widersprochen wird, z.B. weil das Starterfeld bereits voll ist, ist die Reservierung gültig.

Am Wettkampftag müsst ihr euch bis 30 Minuten vor der entsprechenden Konkurrenz bei der Turnierleitung rückmelden.

Solltet ihr doch nicht am Turnier teilnehmen können, bittet der VfB Ottersleben um eine frühestmögliche Absage per Mail an: christoph.starke@vfb-ottersleben-tt.de

Wenn ihr eine gültige Startplatz-Reservierung habt aber nicht am Turnier teilnehmt und nicht vor dem Turnier per Mail abgesagt habt, dürft ihr im Folgejahr nicht am UV-LICHT-CUP teilnehmen.

3. Startgeld

Zwei Startplatz-Varianten stehen zur Verfügung. Das Startgeld ist als Vorkasse oder an der Abendkasse zahlbar. Wenn ihr per Vorkasse zahlen möchtet, dann überweist eure Startgebühr bitte bis spätestens 03. Februar 2019 auf folgendes Konto:

Kontoinhaber: Mike Wille
IBAN: DE82 1203 0000 1038 9015 40
Kreditinstitut: DKB

Bei begründeter Absage vor dem Turnierbeginn wird das Startgeld vollständig zurückerstattet.

Die Teilnahmegebühr beträgt 8€ (Vorkasse) bzw. 10€ (Abendkasse).

4. Preisgeld

Am Samstag, den 9. Februar 2019, erhält der Gewinner 100€, der Zweitplatzierte 50€ und der Drittplatzierte 30€ Preisgeld.

5. Spielort

Kultarena (Turnhalle Grundschule Ottersleben), Richard-Dembny-Straße 41, Magdeburg.

6. Beginn des Turniers

Das Turnier startet am Turniertag um 19 Uhr. Die Halle öffnet jeweils um 17:30 Uhr zum Warm-up.

7. Spielmodus

Es wird eine Vorrunde mit 4er Gruppen gespielt. Platz 1 und 2 ziehen in die K.O.-Runde ein.

8. Spielkleidung & Spielmaterial

Dunkle Bekleidung (z.B. schwarz, braun, dunkelblau) ist Pflicht. Eure Arme werden mit UV-Licht-reflektierender Farbe bemalt sowie der Schläger mit UV-Licht-reflektierendem Kantenband beklebt. Alles ist restlos wieder entfernbar. Sowohl Farbe also auch Kantenband erhaltet ihr von der Turnierleitung. Ihr benutzt euren eigenen Schläger und könnt euer Outfit natürlich gern mit UV-Licht reflektierenden Accessoires (z.B. Klebeband, Hautfarbe, Bänder, Kontaktlinsen) ergänzen, die im Internet erhältlich sind (z.B. Amazon, Schwarzlicht.de). Verboten sind allerdings selbstleuchtende Accessoires (z.B. LEDs).

9. DJ

Während der gesamten Veranstaltung legen Resident-DJs auf.

10. Snacks & Drinks

Die Ladies an unserer Bar freuen sich auf euren Besuch. ;) Grundlagen könnt ihr vor der Halle an unserem Grillstand schaffen, alles natürlich zu fairen Preisen.

11. Muttizettel

Turnierteilnehmer und Zuschauer unter 18 Jahren müssen die Veranstaltung leider um 24 Uhr verlassen, wenn sie keinen gültigen Muttizettel vorweisen können. Einen Muttizettel-Vordruck findet ihr im Anmeldebereich.

12. Rechtliche Hinweise

Datenschutz-Hinweise findet ihr im Anmeldeportal unter dem Link „Datenschutz-Hinweise“ sowie in allgemeiner Form auf der Homepage www.vfb-ottersleben-tt.de unter dem Link „Datenschutz“.

Der VfB Ottersleben e.V. haftet nicht für Körper- und Sachschäden. Insbesondere haftet der Veranstalter nicht für gesundheitliche Folgen, die durch während der Veranstaltung auftretende visuelle Effekte (Pyro- und Laser-Technik, Schwarzlicht-Reflektionen) entstehen. Während des Turniers werden durch den VfB Ottersleben e.V. Foto- und Filmaufnahmen produziert. Die Rechte an diesen Aufnahmen liegen ausschließlich beim VfB Ottersleben e.V. Die Aufnahmen werden in Berichten über die Veranstaltung auf der Homepage www.vfb-ottersleben-tt.de und zur Bewerbung der Veranstaltung in Folgejahren eingesetzt.